

LANDSFINALE REGLER

Der spilles efter de almindelige skakregler med:

- Sluppet brik skal blive stående
- Skakmat

SKAL REGLERNE GENOPFRISKES

Er der brug for at genopfriske reglerne se lektionerne i GAMBIT®: [Skakmat 1](#) og [Skakmat 2](#).

3 POINTS SYSTEMET

Vi forventer at spille 6 kampe. I hver kamp giver en sejr 3 point, uafgjort 2 point og taber man, får man 1 point. En kamp forventes at vare 15-20 minutter.

SÅDAN VINDER MAN

Der er tre måder, man kan vinde en skakkamp på ved Landsfinalen:

1. Ved at sætte modstanderen skakmat
2. Hvis modstanderens tid på skakuret løber ud (der spilles med skakur fra 5. klasse og op)
3. Ved "svensk avdømmning" (for 0.-4. klasse)

SVENSK AVDØMNING

Er en skakkamp ikke færdig inden for spilletiden, bruger vi "svensk avdømmning", hvor sort og hvid tæller værdien af de skakbrikker, de har tilbage på brættet.

Man skal have mindst 5 brikpoint flere end modstanderen for at vinde kampen. Fører man med mindre end 5 brikpoint, er kampen uafgjort.

FRA 5. KLASSE SPILLES MED SKAKUR

Der har været mange ønsker om at spille med skakur - især hos de ældste elever - så i år er der indkøbt 300 nye skakure, så alle elever fra 5. klasse og opefter spiller med skakur.

Hver spiller starter med 8 minutter på skakuret. Hvids ur begynder at tælle ned, når spillet starter. Når hvid laver sit træk, trykker hvid på uret og sorts tid starter med at tælle ned. Når sort har flyttet og trykker på uret, fortsætter hvids tid med at tælle ned. Hvis der ikke kommer en afgørelse på brættet, taber den spiller, der først løber tør for tid.

SÅDAN FINDES BEDSTE SKOLE

Alle deltagere er fordelt i grupper, med elever på samme alder men fra andre hold. Hver spiller samler point til sit hold via sin placering i gruppen. Holdet med flest 1. pladser i grupperne vinder. Er der ligestilling i antal 1. pladser, ses på hvem der har flest 2. pladser mv.