

# Online-DM i Skoleskak For Hold

- Turneringen bliver en 5 timers arena på lichess. Først fra 10-12, så en tre kvarters frokostpause og derefter fra kl. 12:45 - 15:45.
- "Arena" betyder, at man får en modstander så snart man er færdig, i stedet for den klassiske turnering, hvor man får en modstander per runde. Det betyder at man ikke nødvendigvis får samme antal partier som andre, til gengæld er man næsten hele tiden i gang med at spille.
- Man får 2 point for sejr og 1 point for remis. Det er kun partier der færdiggøres inden for tiden der tæller med i scoren.
- Tidskontrollen er 10 minutter og for hvert træk får man 3 sekunder ekstra.
- Et hold består af 4 spillere + maksimalt 2 reserver.
- Hvis 2 hold ender på samme antal point, bliver korrektionen **færrest partier**.

## Reserver:

Man kan vælge at bruge reserverne på 2 forskellige måder:

**Klassisk reserve:** Man skifter reserverne ind mellem et parti. Hvis man gør dette, så tilmelder man kun 4 spillere, og lader bare spillerne overtage en computer. Det fungerer altså i praksis som normalt med reserver.

**Moderne reserve:** Man tilmelder reserverne turneringen, på lige fod med de andre spillere. Det er kun de 4 bedste spillere på et hold (talt med point), der tæller med i turneringen.

## Tilmelding:

1. Læreren (eller en spiller) laver et team på Lichess.
2. Spillerne laver hver en profil på Lichess
3. Spillerne tilmelder deres profil til holdet som læreren har lavet
4. Læreren tilmelder holdet ved at skrive en mail til [hrhaarmark@gmail.com](mailto:hrhaarmark@gmail.com) med følgende info: Skole, spillernes navne og profilnavne og teamnavnet fra lichess.
5. De bliver herefter budt ind til turneringen på lichess. Læreren får tilsendt et link, som sender dem til turneringen. Spillerne skal individuelt gå ind og "joine".

## Snyd:

Det er forbudt at modtage hjælp fra andre under turneringen. Det betyder, at man ikke må kommentere på et parti der er i gang og hverken lærer eller holdkammerater må foreslå træk eller lignende til en spillende spiller. Man må heller ikke konsultere computeren mens man er i gang. Hvis en spiller bliver taget i snyd, bliver holdet diskvalificeret.