

Bondeskak 4 mod 4

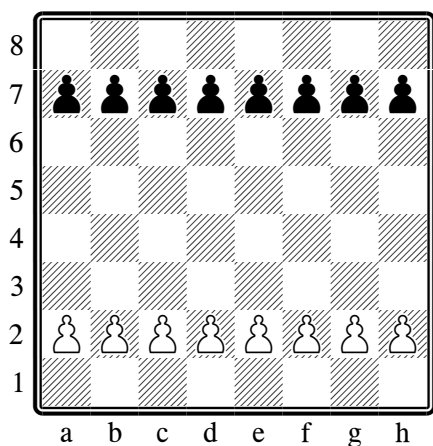
Et godt spil for begynderen.

Husk remsen for bondens gang:

Lige gå, slå på skrå, ét felt frem kan bonden gå!

Den, som først får en bonde i mål (til sidste række) har vundet

HUSK: 'God kamp!' og 'Tak for spillet!'



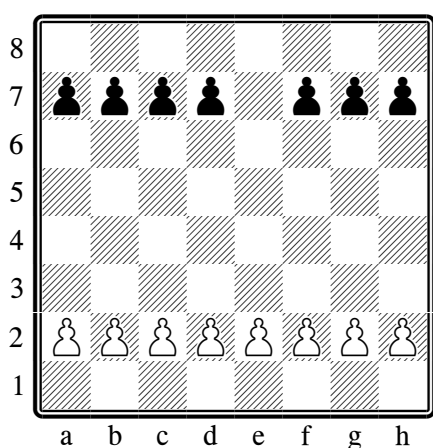
Bondeskak 8 mod 8

Næste step. Samme regler.

Både begynderen og den let øvede har gavn af dette spil.

Begrebet *en friløber* introduceres.

I stillinger, hvor ingen træk er mulige, er det uafgjort. Hvis det kun er spilleren i træk, som ingen muligheder har, vinder modstanderen.



Bondeskak med handicap

Her vandt sort sidste spil.

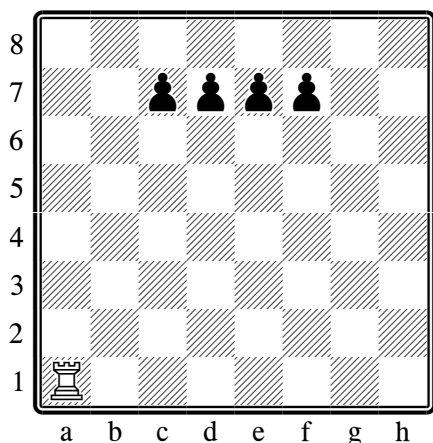
Derfor spilles nu med en bonde mindre.

Vinder sort igen afgives endnu en.

Med stor sikkerhed vinder hvid på et

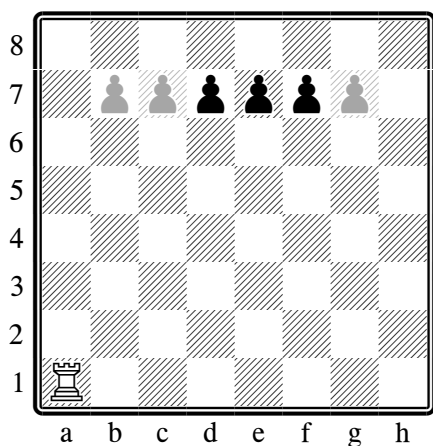
tidspunkt og afgiver med stolthed en bonde.

Denne variation synes eleverne som regel godt om.



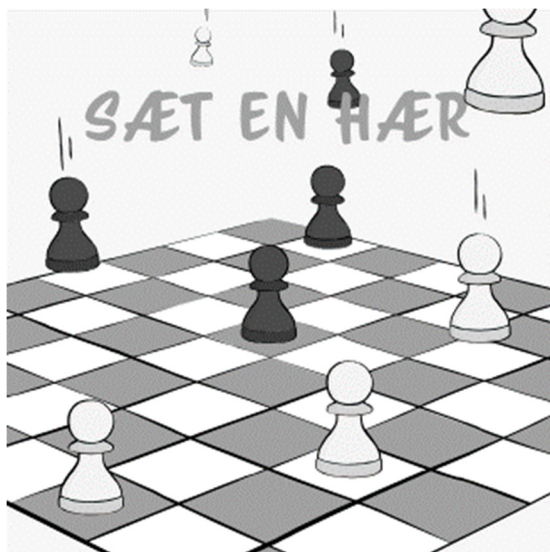
Tårn mod 4 bønder

Her vinder tårnet ved at slå alle bønderne.
Bønderne vinder igen ved at få en i mål **men:**
*Kan tårnet slå bonden lige idet den går i mål,
fortsætter kampen!*
Husk remsen om tårnet:
*Frem, tilbage, til siden – sådan går tårnet hele
tiden!*



Tårn mod 3-4-5 eller 6 bønder

Svarer til handicap i bondeskak.
Der kan justeres på udfordringen alt efter
hvordan sidste spil forløb.
Begynd at få eleverne til at sætte ord på deres
strategier med både tårn og bønder!



Sæt en hær

Kan spilles af to spillere eller to hold. Spillerne
får et udvalg af brikker, som derefter på skift
sættes ind på et tomt bræt. Start med få
brikker. Aktiviteten kan give et godt afsæt til
Strategoskak.