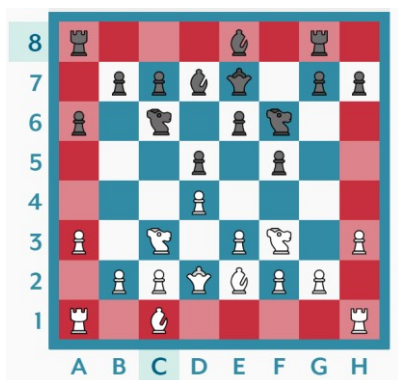


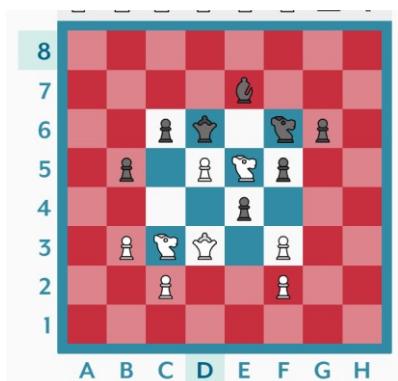
FORTKNIGHT

Der spilles med fuldt skakspil minus konger.

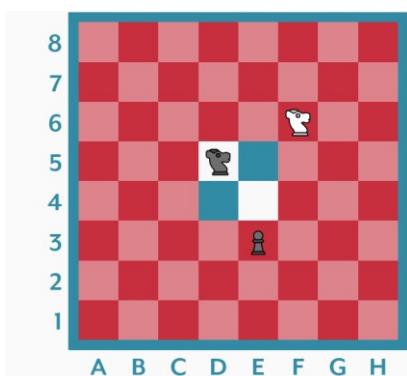
Den, der har flest springere på de fire centrumsfelter, når tiden er gået, har vundet. Har ingen spillere springere på centerfelterne, tælles de øvrige brikkers point på de fire centrumsfelter. Hvis modstanderen ikke kan trække, men man selv kan, har man vundet.



Uret sættes til fx tre minutter. Når tiden er gået, kommer stormen og rydder alle brikker, der står på række 1+8 samt linje a+h. Det er ikke længere tilladt at spille i den røde "stormzone".



Nu spilles der på 6x6 bræt, og uret sættes igen. Stormen kommer atter og rydder alle brikker på række 2+7 og linje b+g



Sådan spilles der, indtil der kun er 2x2 felter tilbage, og en vinder kan udpeges.

Variation: Start med et reduceret antal brikker

Godt råd: Brug "vinkler" til at tydeliggøre, hvor på brættet der spilles.